



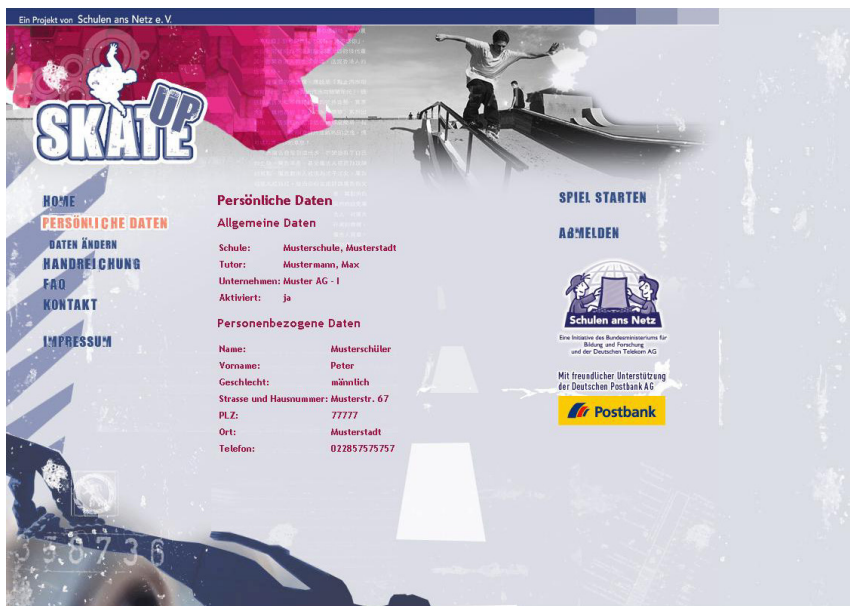
Expeer-Unternehmensplanspiel  
Beispiel „SkateUp“  
In Kooperation mit Schulen ans  
Netz e.V. und der Deutschen  
Postbank AG

## Beispiel „SkateUp“

### ■ Kurzbeschreibung

„SkateUp“ ist ein Unternehmensplanspiel, das erstmals auf der Bildungsmesse 2006 in Hannover auf der Bühne von Schulen ans Netz e.V. einer interessierten Öffentlichkeit vorgestellt wurde. Schülerinnen und Schüler führen in der Rolle eines Managers ein virtuelles Unternehmen. Sie erwerben dabei fundierte Kenntnisse im Bereich wirtschaftlicher Problemlösungen. Ein anspruchsvolles und zugleich interessantes Planspiel bietet den Rahmen für das simulative Handeln.

Um diese und weitere kaufmännische Fragestellungen geht es bei „SkateUp“, dem Internetplanspiel. Schülerinnen und Schüler finden sich in fünf Runden in unterschiedlichen Szenarien wieder, treffen daraufhin Entscheidungen und erhalten Feedback in Form eines Geschäftsberichts und der Bilanz „ihres“ Unternehmens.



Ausführliches Lehrermaterial zur Einbindung des Spiels in den Unterricht und zur Vertiefung einzelner Inhalte sorgen dafür, dass die jungen Geschäftsführer nicht unvorbereitet in ihre Rolle schlüpfen.

### ■ Ziele

„Einblicke in kaufmännisches Denken und Handeln erhalten Schüler meist nur außerhalb der Schule“, erläutert Ralf Münchow, geschäftsführender Vorstand von Schulen ans Netz e.V.. „Das Internet bietet hier den unschätzbaren Mehrwert, durch eigenes praktisches Handeln betriebswirtschaftliches Grundwissen zu erwerben.“ „Eine Unternehmenssimulation ist ein hochmotivierendes Instrument“, ergänzt Dr. David Urban von der Postbank. „Es ermöglicht Jugendlichen, Wirtschaft authentisch, spannend und nachhaltig zu erfahren.“

#### Kontakt:

expeer GmbH  
Dorotheenstr. 26  
53111 Bonn

Tel.: +49 228 969 10 40  
Fax: +49 228 969 10 41

info@expeer.de  
www.expeer.de



Als Manager eines virtuellen Betriebes entwickeln die Schülerinnen und Schüler – fast wie durch praktisches Agieren – Verständnis für die Komplexität betriebswirtschaftlicher Entscheidungen im Unternehmen.

### ■ Spielablauf

Welche Kosten muss ich für Produktionsanlagen und Personal veranschlagen? Wie soll ich Einkauf und Lagerhaltung planen?